



**TALLER PARA LA PROMOCIÓN ANTICIPADA DEL ÁREA DE
EDUCACIÓN ARTÍSTICA GRADO: DÉCIMO**

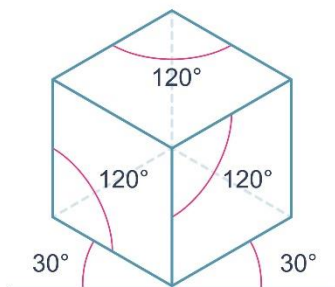
Este taller tiene como finalidad desarrollar los temas tratados en el área de Artística para el desarrollo de competencias propuestas para el área, de acuerdo al avance escolar que debe tener un estudiante en el grado décimo para continuar sus procesos en el grado once.

Indicadores de logro conceptuales:

- Elabora propuestas artísticas utilizando las diferentes técnicas empleadas en el dibujo técnico.
- Aplica procesos técnicos y tecnológicos para la realización de sus creaciones artísticas
- Reconoce las diferentes propuestas artísticas para realizar sus producciones.

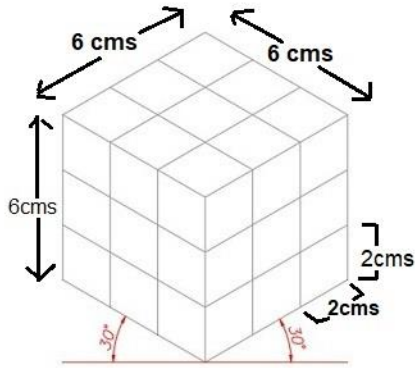
ACTIVIDADES:

1. Investiga ¿qué es y para qué se utiliza la proyección isométrica?
2. ¿Cuáles son las herramientas que se utilizan para elaborar una proyección isométrica de manera correcta?
3. Aprender a realizar la cuadrícula isométrica es el primer paso para dominar esta técnica. Solo necesitarás un **lápiz**, una **regla** y una **escuadra** (la de $30^\circ, 60^\circ$ es la más útil).

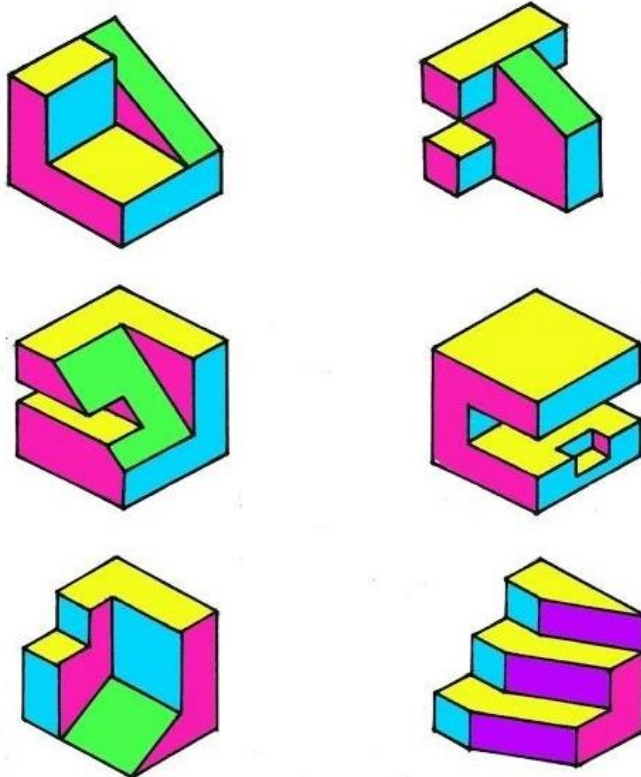


Elabora un cubo isométrico de 10 centímetros en cada lado y con los grados de inclinación correspondientes como se observa en la imagen.

4. Elabora las cuadrículas isométricas respectivas de 6 cms en cada lado para que dibujes dentro de ellas los siguientes módulos isométricos (cada lado con cuadrículas de 2×2 cms):



■ Alzado
 ■ Planta
 ■ Perfil
 ■ Alzado y planta
 ■ Alzado y perfil



5. Elige uno de los módulos isométricos y realiza las tres vistas principales frontal (alzado), lateral izquierda (perfil) y superior (planta). Realiza las cuadrículas respectivas de 6x6cms. y cada cuadrícula de 2x2cms.

RECOMENDACIONES:

-Busca imágenes de isométricos de dibujo técnico en internet y practica elaborando sus vistas en hojas cuadriculadas.

Profesor: JUAN MANUEL GONZÁLEZ HERNÁNDEZ